



**VERALENT STRATOMICT 2026**

# **DECADIASTRA**

**PEDOMAN LOMBA OSAMIC  
OLIMPIADE SAINS MAN IC**



**MAN INSAN CENDEKIA TANAH LAUT  
JL. AHMAD YANI KM. 6 PELAIHARI  
KAB. TANAH LAUT - 70185  
KALIMANTAN SELATAN  
2026**

# PETUNJUK TEKNIS

## OSAMIC – VERALENT STRATOMICT

### OSAMIC (Olimpiade Sains MAN Insan Cendekia)

#### Bidang Ilmu Pengetahuan

#### a. Deskripsi Lomba

Olimpiade Sains MAN Insan Cendekia Tanah Laut (OSAMIC) merupakan salah satu kompetisi yang diselenggarakan dalam rangkaian acara Veralent Stratomict 10. Sejak awal penyelenggaraannya hingga kini, OSAMIC senantiasa menjadi bagian integral dalam peringatan hari lahir MAN Insan Cendekia Tanah Laut. Kompetisi ini diperuntukkan bagi siswa/i jenjang SMP/MTs sederajat di wilayah Kalimantan Selatan dan Kalimantan Tengah. Penyelenggaraan OSAMIC bertujuan untuk meningkatkan minat, semangat, dan kompetensi siswa dalam bidang sains. Seluruh soal dalam kompetisi ini telah disusun dan disesuaikan dengan tingkat kemampuan siswa SMP/MTs.

#### b. Jadwal Kegiatan

No.	Kegiatan	Tanggal	Keterangan
1	Pembukaan Pendaftaran	Minggu, 24 Mei 2026	Pendaftaran Online Via Website
2	Penutupan Pendaftaran	Minggu, 26 Juli 2026	Pendaftaran VESTRA Ditutup
3	<i>Technical Meeting</i>	Rabu, 29 Juli 2026	09.00 WITA – Selesai (Online Via Zoom Meeting)
4	Daftar Ulang Penyisihan Lomba OSAMIC	Minggu, 2 Agustus 2026	07.00 - 08.00 WITA (Via Google Form)
5	Pelaksanaan Penyisihan Lomba OSAMIC	Minggu, 2 Agustus 2026	08.00 - 10.00 WITA (Via Zoom Meeting dan Platform Testportal)

6	Registrasi Semifinal dan Final Lomba OSAMIC	Sabtu, 29 Agustus 2026	07.00 - 08.00 WITA (Dilaksanakan di Gedung Saintek)
7	Pelaksanaan Semifinal Lomba OSAMIC	Sabtu, 29 Agustus 2026	08.05 - 09.35 WITA (Dilaksanakan di Gedung Saintek Laboratorium Biologi)
8	Pelaksanaan Final Lomba OSAMIC	Sabtu, 29 Agustus 2026	13.00 - 14.00 WITA (Dilaksanakan di Panggung Utama)
9	Pembagian Hadiah Lomba OSAMIC	Sabtu, 29 Agustus 2026	14.10 - 15.40 WITA (Dilaksanakan di Panggung Utama MAN Insan Cendekia Tanah Laut)

c. Syarat dan Ketentuan

- 1) Pendaftaran dimulai pada tanggal 24 Mei 2026 melalui laman website.
- 2) Peserta merupakan siswa/i SMP/MTs di Kalimantan Selatan dan Kalimantan Tengah. Mereka harus aktif dan terpilih sebagai delegasi dari sekolah, serta membawa satu guru pendamping.
- 3) Peserta diharuskan mengisi Surat Rekomendasi dan Kartu Pelajar, yang kemudian diunggah pada saat mendaftar melalui formulir (*online*). Format surat izin dapat diunduh dari website pendaftaran.
- 4) Setiap tim terdiri dari 3 siswa/i, masing-masing memiliki pemahaman dasar dalam bidang Matematika, IPA, IPS, dan Bahasa Inggris dasar.
- 5) Setiap sekolah diperbolehkan mengirim maksimal 2 tim sebagai perwakilan sekolah.
- 6) Babak Penyisihan dilakukan secara *online* melalui *platform testportal* dan aplikasi *Zoom Meeting*.
- 7) Peserta diwajibkan mengenakan seragam atau almamater sekolah selama perlombaan berlangsung.
- 8) Semua peserta diharapkan hadir tepat waktu sesuai jadwal yang telah ditentukan.

- 9) Peserta harus menyiapkan perangkat dan koneksi internet yang stabil untuk Babak Penyisihan (*Online*), dan peralatan tulis untuk Babak Semifinal dan Final (*Offline*).
- 10) Jumlah tim peserta dibatasi hingga 45 tim.
- 11) Peserta dilarang melakukan kecurangan dalam bentuk apa pun, termasuk menyontek, bekerja sama, menerima bantuan pihak lain, menggunakan akun tidak sah, serta melanggar ketentuan teknis dan waktu lomba.
- 12) Pelanggaran terhadap peraturan dapat mengakibatkan diskualifikasi dari perlombaan.
- 13) Babak Semifinal dilaksanakan di Laboratorium Biologi dan Final akan dilaksanakan di panggung utama secara *offline* di MAN Insan Cendekia Tanah Laut.
- 14) Keputusan panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

d. Biaya Pendaftaran

Untuk biaya pendaftaran bagi peserta lomba GRATIS.

e. Mekanisme Perlombaan

- 1) Lomba ini mengusung materi standar nasional untuk Tingkat SMP/MTs sederajat, mencakup beberapa mata pelajaran yakni Matematika, Ilmu Pengetahuan Alam, Ilmu Pengetahuan Sosial, dan Bahasa Inggris.
- 2) OSAMIC terdiri dari 3 babak, yaitu:
  - a) **Babak Penyisihan**
    - 1) Peserta akan menjawab soal pada *platform testportal*, username dan password soal akan diberikan melalui grup WhatsApp peserta 3 hari sebelum babak penyisihan dimulai.
    - 2) Pelaksanaan lomba menggunakan aplikasi *Zoom Meeting* dan link akan dibagikan 30 menit sebelum lomba dimulai.
    - 3) Peserta harus menyiapkan 2 device yang berbeda, digunakan untuk mengerjakan

soal dan sebagai kamera pengawas. Seperti pada gambar berikut:



sumber:youtube

- 4) Saat lomba sedang berlangsung peserta dilarang meninggalkan *Zoom Meeting*, membuka buku ataupun tab, dan meminta/menerima bantuan jawaban dari siapapun.
- 5) Jumlah soal babak penyisihan adalah 50 soal.
- 6) Waktu pengerjaan 120 menit.
- 7) Tipe soal adalah pilihan ganda dengan 4 opsi.
- 8) Soal pertama akan muncul setelah panitia membuka akses kepada peserta untuk melihat dan menjawab soal.
- 9) Peserta dapat mengubah jawaban jika masih ada waktu.
- 10) Ketika sudah yakin dengan jawaban, klik SUBMIT agar jawaban tersimpan oleh sistem.
- 11) Poin untuk soal benar +5, salah -2, tidak terjawab 0.
- 12) Akan diambil 6 tim dengan skor tertinggi untuk melanjutkan ke babak semifinal.

#### **b) Babak Semifinal**

- 1) Peserta menjawab pertanyaan yang disediakan oleh panitia pada lembar kerja yang diberikan.
- 2) Pertanyaan yang diajukan mencakup mata pelajaran Matematika, IPA, IPS, dan Bahasa Inggris.
- 3) Waktu pengerjaan yang disediakan adalah selama 120 menit.

- 4) Jenis pertanyaan terdiri dari pilihan ganda dan isian singkat.
  - Pilihan ganda terdiri dari 20 pertanyaan, dengan skor 10 untuk setiap pertanyaan.
  - Isian singkat terdiri dari 10 pertanyaan, dengan skor 20 untuk setiap pertanyaan.
- 5) Hanya 3 tim dengan skor tertinggi yang akan melanjutkan ke babak final.

**c) Babak Final**

- Tahap Pertama

- 1) Peserta akan menjawab soal dari amplop yang sudah dipilih.
- 2) Giliran pemilihan amplop soal berdasarkan ranking pada babak semifinal dan dipilih oleh satu perwakilan dari setiap tim.
- 3) Peserta dipersilahkan duduk pada tempat yang disediakan.
- 4) Soal akan dibacakan oleh panitia. Peserta dapat menjawab soal setelah soal dibacakan dan diberikan aba-aba oleh panitia seperti "Kepada peserta dipersilahkan menjawab."
- 5) Jumlah soal pada babak final tahap pertama sebanyak 5 soal.
- 6) Tipe soal adalah isian singkat.
- 7) Menggunakan sistem tanya jawab. Apabila peserta menjawab dengan jawaban yang salah maka soal akan dilempar kepada tim selanjutnya tanpa ada tambahan waktu. Kemudian, jika kembali jawaban salah atau tidak dijawab (*pass*) maka akan dilempar kembali ke tim berikutnya. Pelemparan soal dilakukan secara berurutan dan terotasi.
- 8) Jawaban yang diambil adalah jawaban yang pertama.
- 9) Poin untuk soal benar +100 point.
- 10) Pertanyaan lemparan yang dijawab dengan benar akan diberi 50 point, dan apabila jawaban salah maka 0 point.
- 11) Waktu untuk menjawab soal bervariasi.

- Tahap Kedua

- 1) Menggunakan sistem rebutan.

- 2) Tipe soal adalah isian singkat.
- 3) Jumlah soal pada babak final tahap kedua sebanyak 10 soal.
- 4) Soal dibacakan panitia sebanyak 2 kali.
- 5) Tim yang berhak menjawab adalah tim yang pertama kali menekan bel dan dipersilahkan oleh juri.
- 6) Apabila ada tim yang menekan bel sebelum soal selesai dibacakan, maka pembacaan soal dihentikan dan tim yang bersangkutan wajib menjawab soal. Apabila jawaban salah, maka tim tersebut memperoleh -50, kemudian panitia akan melanjutkan pembacaan soal dan 2 tim yang lainnya berkesempatan untuk merebut soal tersebut.
- 7) Bobot nilai benar +100, salah -50.
- 8) Jika soal tidak terjawab, maka soal dianggap hangus.
- 9) Apabila terdapat beberapa tim dengan skor akhir yang sama, maka akan diadakan babak rebutan tambahan dimana tim pertama yang menjawab benar akan dianggap menang.

**N/B: Hasil keputusan dewan juri terkait pemenang bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.**

f. Hadiah

- 1) Juara I : Trophy + Piagam Penghargaan +  
Uang Pembinaan
- 2) Juara II : Trophy + Piagam Penghargaan +  
Uang Pembinaan
- 3) Juara III : Trophy + Piagam Penghargaan +

Uang Pembinaan

- |                      |                               |
|----------------------|-------------------------------|
| 4) Juara Harapan I   | : Trophy + Piagam Penghargaan |
| 5) Juara Harapan II  | : Trophy + Piagam Penghargaan |
| 6) Juara Harapan III | : Trophy + Piagam Penghargaan |

**CONTACT PERSON:**

+62 821-5554-7699 (Nur Ramadhan Nia)

+62 852-5046-8445 (Muhammad Rizki)

